

COSPONTS'NAUTES



# RAPPORT DE L'AGENCE DE SURVEILLANCE SPATIALE DE CHAMPS-SUR-MARS

## LES COSPONTS'NAUTES

Le télescope Navier a détecté dernièrement un vaisseau spatial à direction de Champs-sur-Mars. Les calculs de notre IA uStoltz ont prévu leur arrivée pour le 27 janvier prochain. La communication a pu être établie avec les voyageurs intersidéraux, voici ce que nous avons pu décrypter.

### QUI SONT-ILS ?

Ils se font appeler les CosPonsts'nautes. Ils débarquent dans nos contrées après un long voyage de deux voire trois années pour les plus malchanceux d'entre eux. Ils sont jeunes, ils sont motivés, ils sont plus ou moins BGS, ils arrivent pour vous régaler.

### QUE VEULENT-ILS ?

Ils ont entendu parler du combat acharné qu'a mené nos Forces Sponts'ciales contre les parasites de la planète VIDOC-19. Ils désirent ardemment les épauler dans leur combat, apprendre de leurs expériences pour un jour (Inch'Allah) leur succéder dans leur travail d'entraînement et de divertissement des troupes.

# OBJECTIFS DE LEUR MISSION :

- Remplacer l'obsolète système de sélection de section sportive spatiale (aka le shotgun) par un nouvel algorithme andromédien basé sur un choix multiple par ordre de préférence.
- Redorer le blason de Champs-sur-Mars et intégrer les Ponts à de nouvelles compétitions intergalactiques sur d'autres planètes ensoleillées.
- Organiser plus de sorties à sensations en orbite autour de Champs telles que des sorties vélo lunaire ou des week-ends de descente de la voie lactée en kayak.
- Développer de nouveaux événements et tournois sur notre belle planète, en particulier un tournoi intergalactique de pétanque cosmique.
- Mettre le sport au profit d'organisations interplanétaires de soutien aux plus démunis avec l'aide de la Délégation des Valeurs Plutoniennes (DVP).





### PRESENTATION DE L'EQUIPAGE

NOM : TRAN HEINERICH TIFFANY

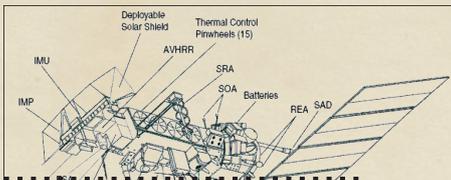
GRADE : PREZ

DESCRIPTION : La boss, la cheffe, notre leadeuse vénérée, notre commandante adorée, la crème de la crème, la cerise sur le gâteau, sans elle on serait qu'une bande de couillons aux cheveux blonds.

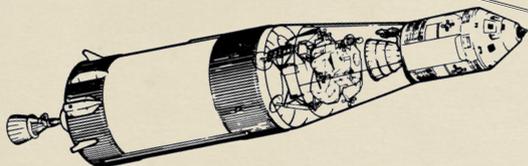
RISQUE DE DECES : Obnubilée par notre mission, elle oublie de manger 7 jours d'aff lée, fatal.

CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :

"La séduction? On a pas le temps pour ca enfin, d'ailleurs ça avance les tentures Auguste?"



Antenna (L-band)  
Antenna  
Antenna (2 of 6 shown)  
Ant System Antenna



NOM : PASCAL TIMOTHEE

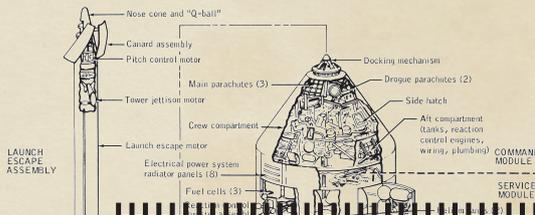
GRADE : V-PREZ

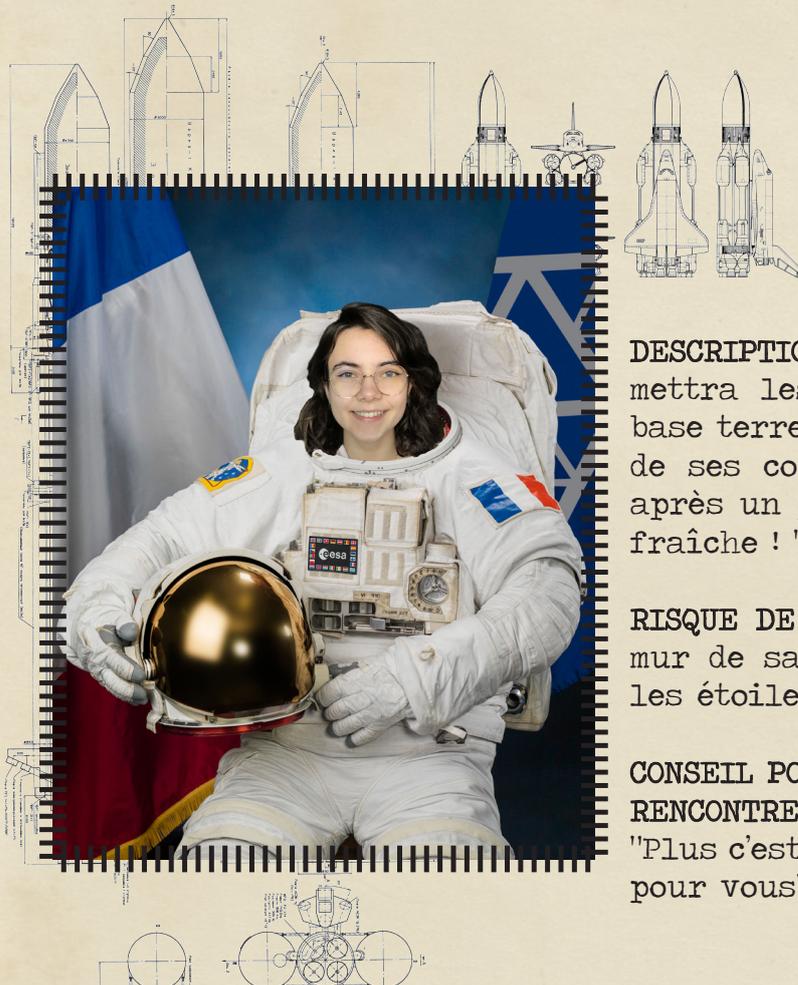
DESCRIPTION : Commandant en second du vaisseau, Timothée est toujours là tant pour faire marrer l'équipage que pour l'engueuler quand le T-ponch n'avance pas assez vite à son goût

RISQUE DE DECES : Intoxiqué par son linge sale qui envahit toute sa chambre

CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :

"Réussir à caser son 07 et ses fesses dans le T-Ponch"





NOM : SAIAS CLEMENCE

GRADE : SEC-GEN

**DESCRIPTION :** Maître absolue de LaTeX, elle transmettra les moindres détails de la mission à la base terrestre. Toujours là pour remonter le moral de ses coéquipiers, elle aurait déclaré un soir après un pet " c'est simple, je vis d'amour et d'eau fraîche ! "

**RISQUE DE DECES :** Un trou béant se forme dans le mur de sa cabine, elle en profite pour aller voir les étoiles dehors. Mauvaise idée.

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Plus c'est petit, plus c'est mignon ! désolé c'est chaud pour vous"

NOM : VILLAIN ARTHUR

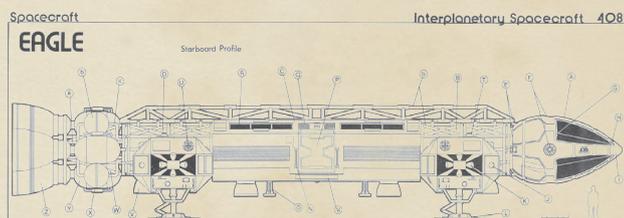
GRADE : RESPO EVENT

**DESCRIPTION :** Responsable des activités de l'ISS et étoile du dancefloor, il est toujours au centre de la piste l'enceinte à la main, à ambiancer la terre et l'univers

**RISQUE DE DECES :** Membre du club de skate, il se décide enfin à aller à une session et se mange la gueule

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"À mon dernier date j' ai tout misé sur le regard; mon conseil: dites-lui au moins bonjour"



INSTRUMENT ASSEMBLY MODULE

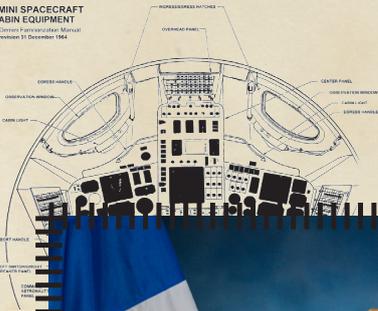
SOYUZ SPACECRAFT



# COSPONTS'NAUTES

## CHAMPS-SUR-MARS

GEMINI SPACECRAFT  
CABIN EQUIPMENT  
From Gemini Flight Manual  
revision 13 December 1964



NOM : BOURGEOIS ANTONIN

GRADE : RESPO-EVENT

**DESCRIPTION :** Un autre responsable des activités spatiales, malgré ses 4 repas gargantuesques journaliers, ce mec les fait suer à chaque séance d'abdos. Comme le dit Clément, il n'essaie même pas de faire semblant d'être fatigué.

**RISQUE DE DECES :** Après son 25ème café de la journée il commence à trembler. Il décède au niveau du 50ème

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Moi je m'habille en bleu, ça fait ressortir mes yeux, elles aiment bien."

NOM : COSTA FERNANDA

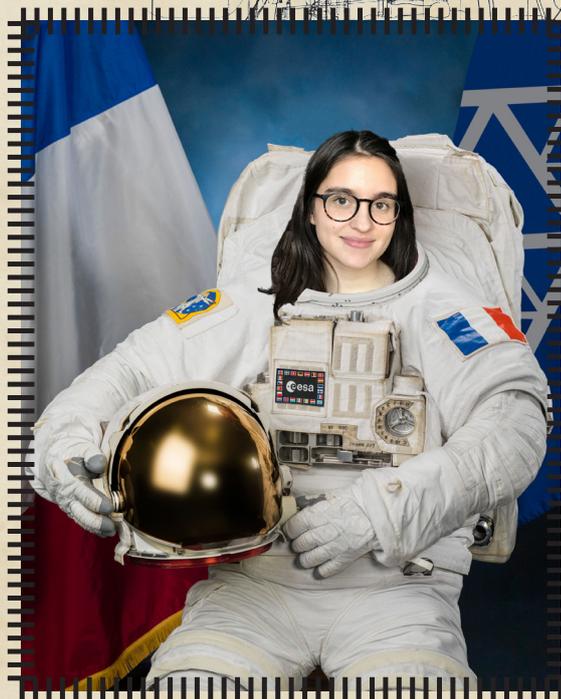
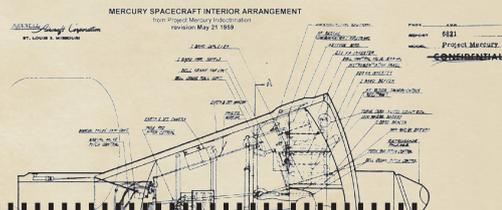
GRADE : RESPO INTERNATIONAUX

**DESCRIPTION :** Venue directement de la planète Brésil et toujours autour de la table de commandement, elle aurait déclaré : « le français c'est trop facile, je prends des cours de martien »

**RISQUE DE DECES :** En maillot de bain sur Mars, la bronzette tourne mal.

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Moi je dis que je suis Brésilienne. En général ça suffit"





# COSPONTS'NAUTES

## CHAMPS-SUR-MARS



NOM : FILLOUX AUGUSTE

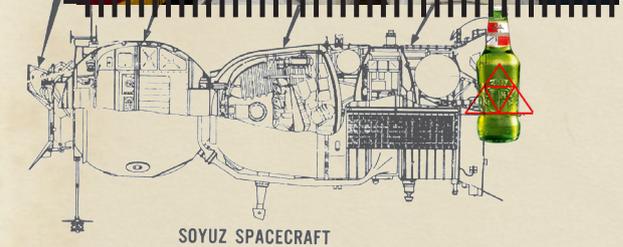
GRADE : TREZ

**DESCRIPTION :** Chargé du budget de la mission, ce grand dadais fait tout dans l'excès : il se lance dans des séances de 300 pompes, rentre à moitié mort de ses "petites virées vélo", passe une nuit blanche pour taffer la phy stat et se réveille pas pour l'exam

**RISQUE DE DECES :** A allumé teams une fois pour assister à un cours de MMC. L'ordi a explosé

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Les futurs IA dépêchez-vous! en un mois toutes les meufs de la promo sont en couple et tu te retrouves comme un couillon le zoub à la main"



NOM : LAMORY CLEMENT

GRADE : V-TREZ

**DESCRIPTION :** Toujours à la recherche des richesses de l'espace, il a oublié que les vraies pépites sont dans ses yeux, le coquin. Présent puis arraché à chaque soirée, il cache bien son jeu avec sa voix douce et ses goûters tisane/spéculos.

**RISQUE DE DECES :** Trébuchant sur les affaires de son voisin de cabine, il tombe sur la table et se prend un ordinateur sur la nuque. L'ordinateur marche toujours.

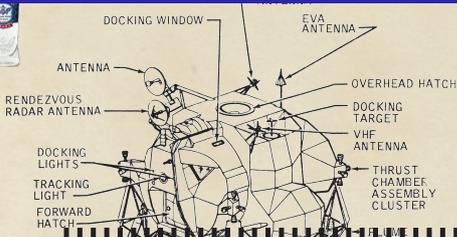
**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Je les éblouis avec mes talents culinaires d'une autre galaxie. Je vous ai déjà parlé de mes pâtes au fromage ?"



# COSPONTS'NAUTES

## CHAMPS-SUR-MARS



NOM : DUFOUR HELIE

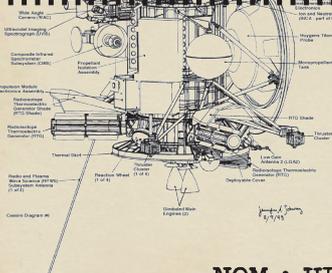
GRADE : RESPO COM

**DESCRIPTION :** Responsable des contacts avec Champs-sur-Mars, ce petit blond vénèr toujours bien sapé vous éblouira par ses talents visuels et ses anecdotes pour le moins surprenantes

**RISQUE DE DECES :** Il a fini par reconnaître les mérites d'une autre ville que Bordeaux. La foudre lui est tombée dessus.

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Ne lui crachez pas à la gueule"



NOM : HEINZELMEIER KATIA

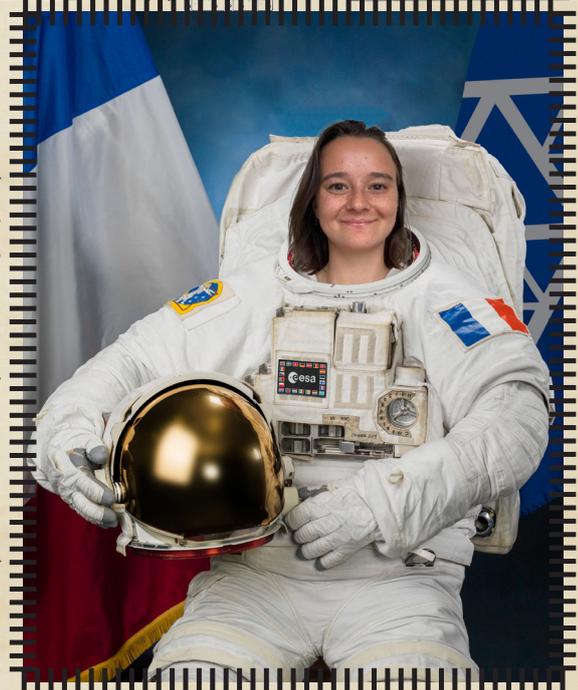
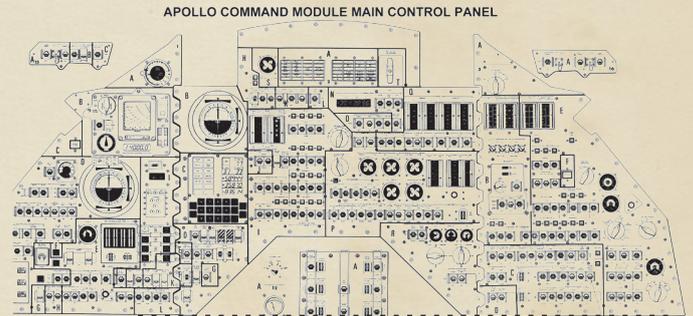
GRADE : RESPO ENTREPRISES

**DESCRIPTION :** À la recherche de sponsors inter-sidéraux, elle a déjà été élue BDS dans deux autres galaxies. Ne vous fiez pas à sa petite taille: elle a les meilleurs abdos du groupe

**RISQUE DE DECES :** Quelqu'un a remplacé son thon haut-de-gamme par du premier prix : elle s'étouffe.

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Attirez-les dans une petite séance d'abdos naturiste, vous m'en direz des nouvelles..."

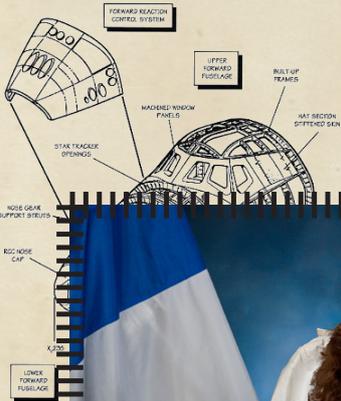


# COSPONTS'NAUTES

## CHAMPS-SUR-MARS



### FORWARD FUSELAGE



NOM : TREGER TEIVA

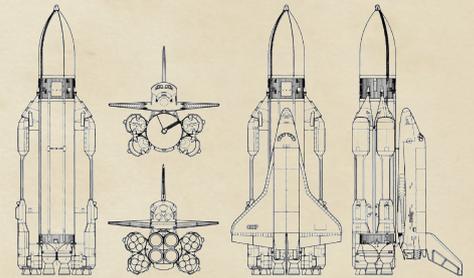
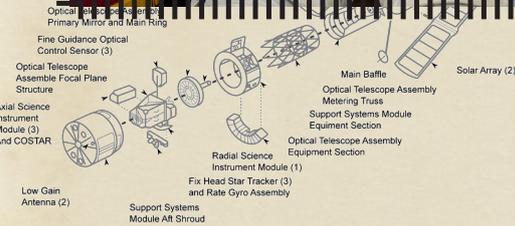
GRADE : RESPO MATOS

**DESCRIPTION :** Pilote en titre des navettes et dieu du surf, lorsqu'il était pirate de l'espace il a croqué dans TOUS les sandwiches du bar le f f ou

**RISQUE DE DECES :** Il tente un drift mais ses cheveux se prennent dans ses lunettes, il meurt noyé

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Nan mais les mecs moi j'ai jamais eu à séduire, elles me tombent toutes les bras après avoir senti mes cheveux"



NOM : CARRON BLAISE

GRADE : RESPO 2A

**DESCRIPTION :** Doyen de l'embarcation, cosponts en 2nde mission, il sait partager à la perfection ses connaissances du terrain autour d'un paysan breton ou d'une pantera.

**RISQUE DE DECES :** Trop affecté par le manque de foyers, il finira par se défenestrer.

**CONSEIL POUR SEDUIRE EN CAS DE POTENTIELLE RENCONTRE INTERSTELLAIRE :**

"Sois cool, man..."



Les CosPonts nous ont transmis ces tests de QI. Luc Sky'Dormieux et ses scientifiques planchent dessus, pour l'instant sans résultat. Ils réclament de l'aide à corps et à cris.

////////////////////  
Où sont les CosPonts?

5 CosPonts se sont cachés dans cette image! Sauras-tu les retrouver?



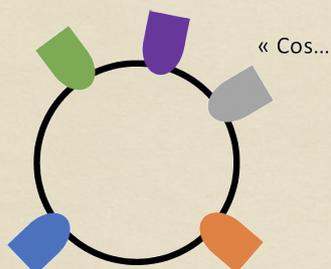
////////////////////  
Contrepèteries :

1. Faites place!
2. Je vous laisse le choix dans la date.
3. Désert de Gobi
4. J'ai raté ma bise ce matin.
5. Le vaincu de son cœur.

## LE COSPONTS (jeu à boire)

- Pour ce jeu, il vous faut uniquement un verre (plein de préférence)
- Chaque joueur pose un doigt sur le bord du verre
- Un joueur annonce " Cos..., ponts...", " suivi d'un chiffre entre 0 et le nombre de doigts posés, pendant ce temps, tous les joueurs peuvent laisser ou retirer leur doigt du verre
- Si le chiffre annoncé par le joueur correspond au nombre de doigt restants, il est sauvé. Sinon il reste dans la partie
- Tous les joueurs restants reposent leur doigt sur le verre et c'est au joueur suivant de faire l'annonce
- Lors de la finale, les deux joueurs posent deux doigts chacun sur le verre
- Le perdant boit le verre

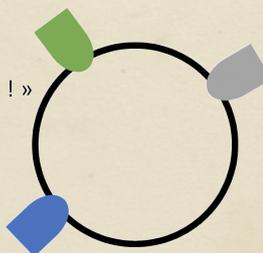
Le joueur bleu est l'annonceur :



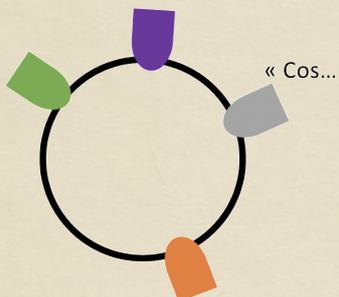
Ponts...

3 ! »

Le joueur bleu est sauvé, il sort du jeu



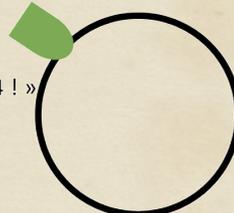
C'est maintenant le joueur violet l'annonceur :



Ponts...

4 ! »

Le joueur violet a perdu, il reste dans le jeu



Des idées de mélange originaux pour aller avec le jeu, testés et approuvés !

- Rhum, gaspacho, tabasco
- Tequila, fraise, piment rouge
- Vodka, lime, mangue, piment vert





# Trouvez l'intrus

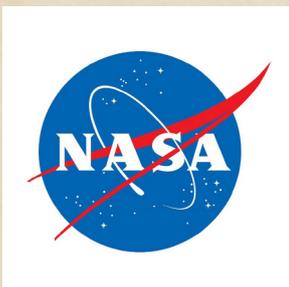
Des membres de la NASA



Blaise :



Des organismes qui font progresser l'humanité :



Des lunes :



